

- **Al Comune di Francavilla Fontana**
Ufficio servizi finanziari e patrimonio
Ufficio diritti civili e partecipazione
Pec: protocollo@comune.francavillafontana.br.it
archivio@comune.francavillafontana.br.it

Oggetto: bilancio partecipativo 2026 – Candidatura progetto.

Titolo del progetto:

"Biblioteca Innovativa - Spazi di Comunità"

Soggetti proponenti:

A.P.S. Fare Zero Makers FabLab

Area di intervento (indicare tra arredo urbano, ambiente e verde pubblico, connettività ed innovazione tecnologica, cultura e patrimonio, giovani, scuole e infanzia, sport e benessere, viabilità e mobilità dolce, anziani, disabilità:

Cultura e patrimonio, Giovani, Connettività ed innovazione tecnologica

Obiettivi:

- Rigenerare e rendere fruibile l'atrio della Biblioteca Comunale G. Calò in tutte le stagioni attraverso la sistemazione della copertura e l'installazione di un sistema di climatizzazione
- Potenziare il FabLab esistente con nuovo arredo e nuove strumentazioni (ricamatrice digitale, CNC desktop, sistema multicolore) per ampliare le competenze digitali e creative della comunità
- Creare una sezione gaming specializzata in sala conferenze con console, giochi da tavolo, videogiochi e per aggregare giovani e cittadini
- Trasformare la biblioteca in uno spazio multifunzionale e inclusivo di comunità disponibile tutto l'anno
- Favorire l'innovazione tecnologica e la creatività attraverso l'accesso pubblico a strumenti professionali di fabbricazione digitale

Progetto (descrizione):

Il progetto "Biblioteca Innovativa - Spazi di Comunità" mira a rigenerare e potenziare la Biblioteca Comunale G. Calò trasformandola in un hub multifunzionale di comunità.

RIGENERAZIONE DELL'ATRIO

L'atrio della biblioteca, seppur coperto, presenta criticità strutturali che ne impediscono l'utilizzo durante le stagioni avverse: infiltrazioni d'acqua dovute alla copertura deteriorata e assenza di climatizzazione rendono lo spazio inutilizzabile d'inverno e in estate. Il progetto prevede la sistemazione della copertura e l'installazione di un impianto di climatizzazione (riscaldamento e raffreddamento) per destagionalizzare lo spazio e renderlo fruibile tutto l'anno come area di studio, incontri e aggregazione.

POTENZIAMENTO FABLAB

Il FabLab della biblioteca verrà ampliato e potenziato con nuovo arredo funzionale all'organizzazione degli spazi ed alla sistemazione delle nuove strumentazioni professionali previste: ricamatrice digitale Brother Innov-is NV880E, CNC desktop Makera Z1, sistema multicolore Vortek per la stampante 3D esistente, materiali di consumo per la prototipazione (filamenti, resina, materiali da taglio). Questo consente di offrire servizi di fabbricazione digitale, corsi di formazione e workshop per studenti, professionisti e piccole imprese locali.

SEZIONE GAMING

In continuità con il progetto Bibliogame già attivo in biblioteca, verrà creata una sezione gaming specializzata in sala conferenze con: console PlayStation 5 e Nintendo Switch 2 con relativi giochi, postazione per videogiochi, tavolo VTT multifunzione (già presente in biblioteca) per giochi di ruolo e boardgame, mobile HiFi per garantire ordine e sicurezza dei dispositivi. Questo spazio ospita workshop, tornei e serate tematiche per aggregare giovani e cittadini intorno alla cultura pop e ai giochi.

IMPATTO COMPLESSIVO

Il progetto trasforma la biblioteca da luogo monofunzionale a spazio polivalente accessibile tutto l'anno, rafforzando il suo ruolo di centro culturale, di innovazione e di comunità per Francavilla Fontana.

Interventi previsti (utilizzare elenco puntato):

INTERVENTI STRUTTURALI ATRIO:

- Smontaggio infissi in ferro o alluminio dell'atrio (superficie verticale e copertura)
- Trasporto e smaltimento a discarica del materiale di risulta
- Conferimento del vetro (CER 17 02 02) a sito autorizzato
- Installazione di nuovi serramenti in PVC con doppio vetro, 5 camere interne, profili in acciaio zincato, prestazioni termiche e acustiche idonee per zona climatica C-D
- Installazione di unità interna climatizzazione tipo cassetta con batteria in rame, refrigerante R410A, elettropompa di sollevamento condensa, ventilatore a più velocità

AMPLIAMENTO E POTENZIAMENTO FABLAB:

- Acquisto e installazione ricamatrice digitale Brother Innov-is NV880E
- Acquisto e configurazione CNC desktop Makera Z1 con accessori
- Acquisto sistema multicolore Vortek upgrade kit per stampante 3D
- Acquisto materiali di consumo per prototipazione (filamenti, resina, materiali da taglio: legno, alluminio, plexiglass)
- Acquisto scaffalatura modulare da officina
- Acquisto carrello portautensili mobile con piano di lavoro

SEZIONE GAMING SALA CONFERENZE:

- Acquisto e installazione console PlayStation 5 con 2 dual sense
- Acquisto e installazione console Nintendo Switch 2 con Mario Kart
- Acquisto controller aggiuntivi joycon Nintendo Switch 2 (3 coppie)
- Acquisto giochi da tavolo, giochi di ruolo e videogames vari
- Acquisto e installazione mobile HiFi con ruote per console

Quadro economico del progetto:

a	Importo lavori	€ 28614,00	+ iva al 10%
b	Importo forniture	€ 10513,62	+ iva al 22%
c	Sub-totale lavori/forniture (a+b)	39127,62	
d1	IVA (<i>calcolare il 22% o il 10% sulla voce c</i>) *	5826,78	
d2	Spese generali (progettazione, coordinamento sicurezza, spese tecniche di vario genere) (<i>calcolare il 35% sulla voce c</i>) (**)	3912,76	
e	Subtotale (d1+d2)	9739,54	
f	TOTALE GENERALE (c+e)	48867,16	

*) Dipende dal tipo di progetto presentato. L'ufficio tecnico indicherà l'aliquota da applicare.

(**) La percentuale può essere ridotta solo se concretamente dimostrate, con apposita relazione allegata, le motivazioni di tale riduzione. In sede di esame preventivo del quadro economico con l'ufficio tecnico

comunale è obbligatorio presentare preventivi e ogni documentazione utilizzata per compilare il quadro stesso.

Da compilare solo in caso di proposta progettuale dell'importo di € 50.000,00.

Interventi minimi (utilizzare elenco puntato):

- Acquisto e installazione ricamatrice digitale Brother Innov-is NV880E
- Acquisto e configurazione CNC desktop Makera Z1 con accessori
- Acquisto sistema multicolore Vortek upgrade kit per stampante 3D
- Acquisto materiali di consumo per prototipazione (filamenti, resina, materiali da taglio)
- Acquisto scaffalatura modulare da officina
- Acquisto carrello portautensili mobile con piano di lavoro
- Acquisto e installazione console PlayStation 5 con 2 dual sense
- Acquisto e installazione console Nintendo Switch 2 con Mario Kart
- Acquisto controller aggiuntivi joycon Nintendo Switch 2 (3 coppie)
- Acquisto giochi da tavolo, giochi di ruolo e videogames vari
- Acquisto mobile HiFi con ruote per console

Quadro economico interventi essenziali:

a	Importo lavori	0	
b	Importo forniture	€ 10513,62	+ iva al 22%
c	Sub-totale lavori/forniture (a+b)	€ 10513,62	
d1	IVA (<i>calcolare il 22% o il 10% sulla voce c</i>) *	2965,38	
d2	Spese generali (progettazione, coordinamento sicurezza, spese tecniche di vario genere) (<i>calcolare il 35% sulla voce c</i>) (**)	0	
e	Subtotale (d1+d2)	2965,38	
f	TOTALE GENERALE (c+e)	13479	

*) Dipende dal tipo di progetto presentato. L'ufficio tecnico indicherà l'aliquota da applicare.

(**) La percentuale può essere ridotta solo se concretamente dimostrate, con apposita relazione allegata, le motivazioni di tale riduzione. In sede di esame preventivo del quadro economico con l'ufficio tecnico comunale è obbligatorio presentare preventivi e ogni documentazione utilizzata per compilare il quadro stesso.

Concept grafico (opzionale):

Abstract progetto (max. 300 parole):

La Biblioteca Comunale G. Calò di Francavilla Fontana è un centro di riferimento culturale e sociale per la comunità, frequentato da studenti, ricercatori e cittadini di tutte le età. Il progetto "Biblioteca Innovativa - Spazi di Comunità" mira a rigenerare e potenziare questa struttura.

RIGENERAZIONE DELL'ATRIO

L'atrio, pur essendo uno spazio grande e luminoso con enorme potenziale, attualmente non è utilizzabile a causa di infiltrazioni d'acqua dalla copertura deteriorata e dall'assenza di climatizzazione. Il progetto prevede la sistemazione della copertura e l'installazione di un impianto di climatizzazione (riscaldamento e raffreddamento) per rendere lo spazio fruibile tutto l'anno, trasformandolo in una zona per studio, lavori di gruppo, incontri e aggregazione comunitaria.

POTENZIAMENTO FABLAB

Il FabLab della biblioteca verrà ampliato con ricamatrice digitale, CNC desktop, sistema multicolore per stampante 3D e materiali di consumo, offrendo servizi di fabbricazione digitale, formazione e workshop per studenti, professionisti e piccole imprese.

SEZIONE GAMING

In continuità con il progetto Bibliogame, verrà creata una sezione gaming specializzata con console (PlayStation 5, Nintendo Switch 2), giochi da tavolo, giochi di ruolo, per aggregare giovani e cittadini intorno alla cultura pop e ai giochi.

IMPATTO

Il progetto trasforma la biblioteca da luogo monofunzionale a hub polivalente di comunità, rafforzando il suo ruolo culturale, innovativo e aggregante.

Ragioni dell'intervento – Inserire tre brevi risposte

Quale esigenza territoriale emerge?

La Biblioteca Comunale G. Calò registra una media di 60-70 accessi al giorno solo per le sale studio, ma l'atrio non è utilizzabile a causa di infiltrazioni d'acqua e assenza di climatizzazione. Inoltre, la comunità locale, in particolare giovani e studenti, necessita di spazi innovativi per la formazione digitale e l'aggregazione culturale.

Perché è importante per la comunità?

La biblioteca è un punto di riferimento culturale e sociale. Rigenerare l'atrio la rende fruibile tutto l'anno, creando spazi per studio, incontri ed eventi.

Il potenziamento del FabLab e la sezione gaming rispondono alla domanda di competenze digitali, innovazione e aggregazione giovanile, rafforzando il senso di appartenenza alla comunità.

Quali risultati misurabili attesi?

- Aumento della fruibilità dell'atrio (usabile in tutte le stagioni)
- Ampliamento del numero di visitatori della biblioteca
- Incremento dei servizi di formazione digitale offerti dal FabLab
- Creazione di una comunità di maker, gamer e hobbisti
- Incremento delle attività e dei workshop organizzati
- Maggiore inclusione di giovani e cittadini negli spazi pubblici

Criticità riscontrate (max. 300 parole):

ATRIO

- Decadenza strutturale dell'atrio: notevoli infiltrazioni d'acqua dovute alla copertura deteriorata che rendono lo spazio inutilizzabile durante le stagioni piovose
- Assenza di isolamento termico: in pieno inverno e in piena estate l'atrio non è utilizzabile a causa delle temperature estreme
- Sottoutilizzo dello spazio: seppur grande e luminoso, l'atrio rimane prevalentemente vuoto per le problematiche descritte sopra

FABLAB

- Strumentazioni obsolete o insufficienti per rispondere alla crescente domanda di competenze digitali e di prototipazione
- Limitata capacità di offrire servizi professionali e corsi di formazione specializzati

GAMING

- Assenza di spazi dedicati ai giochi da tavolo, giochi di ruolo e gaming in biblioteca, nonostante la significativa comunità di interesse esistente

GENERALE

- Perdita di potenziale economico e sociale di uno spazio pubblico sottoutilizzato
- Difficoltà nel mantenere i giovani e i cittadini interessati ai servizi culturali e innovativi della biblioteca

Potenzialità (max. 300 parole):

RIGENERAZIONE DELL'ATRIO

- Trasformazione di uno spazio sottoutilizzato in una risorsa centrale per la comunità, disponibile tutto l'anno
- Creazione di uno spazio flessibile idoneo per incontri, eventi, mostre, laboratori e aggregazione
- Aumento della superficie fruibile della biblioteca e della sua attrattività

AMPLIAMENTO FABLAB

- Posizionamento della biblioteca come hub di innovazione e creatività locale
- Offerta di servizi professionali di fabbricazione digitale (prototipazione, stampa 3D, ricamo digitale, taglio laser) accessibili
- Opportunità di formazione e workshop per studenti, professionisti e piccole imprese locali
- Creazione di una comunità di maker e innovatori
- Potenziale per la valorizzazione di competenze STEAM e digitali nel territorio

SEZIONE GAMING

- Aggregazione e inclusione di giovani e cittadini intorno alla cultura pop, ai giochi da tavolo e ai videogiochi
- Continuità con il progetto Bibliogame già avviato e rafforzamento della comunità gaming
- Creazione di spazi per socializzazione e community building
- Organizzazione di tornei, workshop e serate tematiche

IMPATTO COMPLESSIVO

- Posizionamento della biblioteca come spazio polifunzionale di comunità
- Rafforzamento del suo ruolo culturale, innovativo e aggregante
- Attrazione di nuovi segmenti di utenza (maker, gamer, professionisti)
- Valorizzazione di un bene pubblico e aumento della partecipazione civica

Ricadute sociali attese (max. 300 parole):

Il progetto rafforza il ruolo della Biblioteca Comunale “Giovanni Calò” come centro culturale e sociale aperto e accessibile a tutta la cittadinanza, valorizzando spazi oggi sottoutilizzati e in parte non fruibili durante tutto l’anno. La rigenerazione dell’atrio e il potenziamento dei servizi permettono di ampliare le opportunità di incontro, studio, formazione e socialità in un luogo già riconosciuto come punto di riferimento sul territorio.

L’ampliamento del FabLab e l’introduzione di una sezione gaming strutturata favoriscono lo sviluppo di competenze digitali, creative e relazionali, con particolare attenzione alle giovani generazioni, in coerenza con le attività già attive in biblioteca e con i percorsi legati ai laboratori, ai giochi e all’innovazione. Il progetto contribuisce a contrastare l’isolamento sociale, promuovere la partecipazione attiva e generare comunità attorno a interessi condivisi (lettura, making, gaming,

formazione).

Nel medio periodo si prevede un aumento dell'affluenza in biblioteca, una maggiore diversificazione del pubblico e una crescita del senso di appartenenza alla comunità, grazie a spazi più accoglienti, moderni e funzionali. La biblioteca diventa così un vero ecosistema di comunità, capace di connettere cultura, tecnologia e relazioni sociali in un unico luogo pubblico.

Al presente modulo allegare copia del documento di identità in corso di validità, file in formato editabile della sintesi del progetto, file grafico originale (se prodotto) e i preventivi richiesti.